

## 『迷子の子猫大作戦』

### <異音フェイス>

ふらりと街中を歩くPC  
信号待ちにふと気がつくときズボンに違和感  
足元を見やれば2,3歳程の女の子が服を掴んでいる  
PCの視線に気付いた女の子と、目が合った、その時  
女の子の顔がゆがむ

まずい  
ここで大泣きされたら、確実に不審者扱いだ  
それだけは避けねばならない(社会的に)

### <目的>

パパかママと間違えてPCに着いてきちゃった女の子を泣かせないようにするのが目的です  
街中で大泣きされたら通報されてしまうかもしれません  
ただの通報であれば闇の世界の住人であったPCには痛くも痒くもないかもしれませんが、普段は世を忍ぶ仮の姿のはず  
幼女を泣かせたと通報されてしまっただご近所さんからの視線が痛くなるかもしれません  
なんとか、頑張っ、女の子を泣かせずに事態を解決してください

### <推奨>

ソロプレイ、男性  
女性PCでは臨場感が感じにくいと思われます

### <脅威データ>

ランク1→0 経験点10点獲得  
スキル:強襲×3 悪意  
好みに強襲と悪意の数を変更して構いません。もしくは、強靱を入れてください。脅威のスキルはこの3種とします。  
出自・特技:お好きにどうぞ  
闇の定義:女の子の涙  
女の子は2,3歳です。意思疎通が出来そうで出来ない年頃です。  
パパ、あるいはママと思って握りしめた服が全く別人であったことに混乱しています。  
混乱と恥ずかしさから大泣き一歩手前の状態が続いている演出をすると良いでしょう。

### <狂騒フェイス>

女の子が泣きそうになります  
誘いでも破壊でもお好きな方をどうぞ

強襲をすべて使い、泣く寸前のクライマックス感を演出しても構いませんし、強襲を使わずに(もしくは最初から組み込まず)焦るおじさんとぐずぐず泣きそうな女の子を演出するのも良いでしょう

#### <決戦フェイズ>

女の子が泣きそうになります

#### <ED>

##### i)事態の解決

女の子をなんとか泣かせず宥めすかし、警察に無事に引き渡すか親御さんに引き渡す事になるでしょう

それ以外にもふさわしいと思った演出があればそれで構いません

##### ii)和解

女の子は泣いてしまいますが、嫌がる素振りを見せなかったため、連れて辿り着いた警察に怪訝な顔をされつつ調書を取られますが、無罪放免となります  
上記以外にふさわしいと思った演出があればそれで構いません

##### iii)闇堕ち

通報されました

これは揺るぎません

翌日からご近所さんの視線が痛くなる事を演出してください

タイトル：迷子の子猫大作戦

作者：toko

講評：

おじさんが出会ったら困るだろうシチュエーションを切り取ったシンプルなシナリオです。

泣く子と猿には勝てねえと言うように、おじさんにとっての強敵は泣く子供です。スキルの構成も狂騒を削り取れる作りになっており、回す人によって調整できるのは好評価。子供の演出を狂騒でもやりたければスキルを変更してもいいし、ちょっと難しいと思うのであれば削り取ってしまえと言うのは遊びやすい工夫です。全体的に GM の力量に任せるシナリオ作りなので、万人受けと言うのは難しいですが、回す人が回せばきっと面白いシナリオになるでしょう。

ただ、難点を挙げるとすれば、PC 側からするとこのシナリオに参加する理由が薄いことでしょうか。

女の子がなぜ PC の服を掴んでいるのか、このあたりの理由を設定し、そして PC が女の子を泣かせたくない、と思わせる背景があれば、より一層楽しいシナリオとなるでしょう。

なおこのシナリオは講評後に修正版が投稿されたため、そちらも掲載します。

## 『迷子の子猫大作戦』

### <異音フェイス>

ふらりと街中を歩くPC  
信号待ちにふと気がつくときズボンに違和感  
足元を見やれば2,3歳程の女の子が服を掴んでいる  
PCの視線に気付いた女の子と、目が合った、その時  
女の子の顔がゆがむ

まずい

ここで大泣きされたら、確実に不審者扱いだ  
それだけは避けねばならない(社会的に)

### <目的>

パパかママと間違えてPCに着いてきちゃった女の子を泣かせないようにするのが目的です  
街中で大泣きされたら通報されてしまうかもしれません  
ただの通報であれば闇の世界の住人であったPCには痛くも痒くもないかもしれませんが、普段は世を忍ぶ仮の姿のはず  
幼女を泣かせたと通報されてしまっただけではご近所さんからの視線が痛くなるかもしれません  
PCの参加動機が欠けると言うことであれば、ご近所さん本人もしくは拋所の知り合いが  
視界に入る演出を入れると良いでしょう  
例えば娘の同級生にこの状況見られたとしたら...拋所にどう伝える事になるのでしょうか？  
なんとしてでも阻止したい、上記以外でもそのような状況が思いつけば演出すると良いでしょう  
なんとか、頑張っ、女の子を泣かせずに事態を解決してください

### <推奨>

ソロプレイ、男性  
女性PCでは臨場感が感じにくいと思われます

### <脅威データ>

ランク1→0 経験点10点獲得  
スキル:強襲×3 悪意  
好みで強襲と悪意の数を変更して構いません。もしくは、強靱を入れてください。脅威の  
スキルはこの3種とします。  
出自・特技:お好きにどうぞ  
闇の定義:女の子の涙  
女の子は2,3歳です。意思疎通が出来そうで出来ない年頃です。

パパ、あるいはママと思って握りしめた服が全く別人であったことに混乱しています。混乱と恥ずかしさから大泣き一步手前の状態が続いている演出をすると良いでしょう。

#### <狂騒フェイズ>

女の子が泣きそうになります

誘いでも破壊でも好きな方をどうぞ

強襲をすべて使い、泣く寸前のクライマックス感を演出しても構いませんし、

強襲を使わずに(もしくは最初から組み込まず)焦るおじさんとぐずぐず泣きそうな女の子を演出するのも良いでしょう

#### <決戦フェイズ>

女の子が泣きそうになります

#### <ED>

##### i)事態の解決

女の子をなんとか泣かせず宥めすかし、警察に無事に引き渡すか親御さんに引き渡す事になるでしょう

それ以外にもふさわしいと思った演出があればそれで構いません

##### ii)和解

女の子は泣いてしまいましたが、嫌がる素振りを見せなかったため、連れて辿り着いた警察に怪訝な顔をされつつ調書を取られますが、無罪放免となります

上記以外にふさわしいと思った演出があればそれで構いません

##### iii)闇堕ち

通報されました

これは揺るぎません

翌日からご近所さんの視線が痛くなる事を演出してください