



《銀行強盗》

【シナリオスペック】

PC人数：1～5名

脅威ランク：2～5

【選択追加ルール】

スキルルール

書籍版掲載のPC拠所・シナリオ拠所を採用するなら、脅威のランクを1ずつ上昇させて構いません。

シナリオ拠所は**銀行員の中西さん**とするとよいでしょう。銀行員はシナリオ上、出しても出さなくとも構いません。

【ソロ改変】

ソロシナリオに改変する場合は、書籍版掲載のPC人数による行動回数を参照しましょう。

追加ルールは、シナリオ拠所を採用し、シナリオ拠所は**中西さん**とし、脅威ランクは2となります。

【今回予告】

君たちが銀行に寄ったときのことだった。

「強盗だあ！ 金をこのバッグに詰めろ！ 今すぐだ！」

「少しでも動いてみろ！ この女の頭が吹っ飛ぶぞ！」

銃を片手にがなりたてる男たちに、軽い頭痛を覚える。

なに、彼らを撤去すること自体、何も難しいことではない。

だが、目立たずに片づけるには、どうしたものか。

【ストーリー】

シンプルな銀行強盗シナリオです。ですが、このシナリオで肝になるのは、どうやって、目立たないように奴らを鎮圧するか、です。調査の内容も強盗犯に関係があることではなく、いかに目立たなく、そして、安全にことが進められるか、そういった形になります。難しいことは何も考えなくて構いません。強盗をして、強盗を倒す。それだけでいいのです。

このシナリオでは1サイクルを1分、長くて10分程度として扱います。決戦フェイズなら1サイクルは1秒程度でいいでしょう。強盗がいるのに長々と遊んでもいられません。手早く鎮圧しましょう。

【異音フェイズ】

何らかの理由で銀行にPCたちに集まってもらえるよう、お願いしましょう。思いつかなければ、知り合いの銀行員、中西さんに用があって、とすると手間が減るでしょう。

このとき、拠所になる人物がいたなら、それも偶然集まった形を取ると非常に楽です。表向きは拠所判定をしなくなったらいつでもできるように、としましょう。

銀行強盗はPCと同じ人数、としてください。

A「強盗だあ！ 金をこのバッグに詰めろ！ 今すぐだ！」

B「少しでも動いてみろ！ この女の頭が吹っ飛ぶぞ！」

と言いながら、銀行強盗は銀行員の中西さんを脅します。

が、しかし、けたたましい音を鳴らして、シャッターが下がります。

A「てめえ！ 防犯ベルを押しやがったな！」

などと言いながら、銃を乱射。誰かに当たってもいいですし、面倒なら無傷でもいいでしょう。

B「あ、兄貴！ シャッターが下りちまったよ！」

A「う、うろたえるんじゃないか！ 俺たちには、こ、これが、銃があるんだからよ！」

強盗がパニックに陥っていることを強調して、異音フェイズは終了です。

【脅威データ 1】 ランク 2～5

名前：銀行強盗 出自：特殊部隊 性別：男かも

特技：《調達》《誘導》《狙撃》《破壊》《心理》《虚偽》

ランク 2：『カタストロフ』『仕込み』

ランク 3以上で追加：『戦場操作』

ランク 4以上で追加：『※火炎放射』

ランク 5以上で追加：『殺戮』

補足：追い詰められた銀行強盗です。彼らは放っておいても警察のお世話になることは間違いありません。しかし、追い詰められた状況で何をするかは本当に読めません。和解を選択する、ということはありませんが、この場合は無傷で捕えるのあきらめる、という選択肢にしても良いでしょう。どのみち、彼らに未来はありません。

狂騒フェイズでは何もなければ『仕込み』に専念させましょう。成功率は高くなく、またコストで削れていきますが、決戦での緊張感はいやおうなしに増します。もし、PC たちが何らかの挑発を行うのであれば、その PC を対象に破壊か誘いかを選択します。人数が十分にいれば殺戮で銃を乱射し、闇を増やすと良いでしょう。コストが稼げます。

決戦フェイズではカタストロフが安定です。人数が居るのなら、火炎放射を取っておきに、戦場操作を使って、虚偽から判定をすると良いでしょう。



【情報】 ランク 2

項目 1 : 強盗の動き 指定特技 : 心理

公開タイミング : 異音フェイズ

強盗は銃器・火器を十分な量を保持しているようだ。

放っておけば、準備を入念に整えた上で暴走しかねない。

標的を絞らせる意味でも、誰かがおとりになれば標的を移すだろう。

項目 2 : 中西さんの心境 指定特技 : 心理

公開タイミング : 異音フェイズ

中西さんは銃に完全に怯えきっている。が、それが却って強盗を刺激しかねない。

何もなければ良いが、誰かがおとりとなって注意を引かねば危ないだろう。

【情報】 ランク 3

項目 1 : 強盗の動き 指定特技 : 心理

公開タイミング : 異音フェイズ

強盗は銃器・火器を十分な量を保持しているようだ。

放っておけば、準備を入念に整えた上で暴走しかねない。

標的を絞らせる意味でも、誰かがおとりになれば標的を移すだろう。

項目 2 : 銀行の構造 指定特技 : 調達

公開タイミング : 異音フェイズ

遮蔽になるものが少なく、隠密での行動は困難。

使えそうなのはソファと観葉植物、そしてカウンター程度だ。

ソファを活用すれば、動きは制限されるが、人目につかずに行動できるだろう。

項目 3 : 中西さんの心境 指定特技 : 心理

公開タイミング : 異音フェイズ

中西さんは銃に完全に怯えきっている。が、それが却って強盗を刺激しかねない。

何もなければ良いが、誰かがおとりとなって注意を引かねば危ないだろう。

【情報】 ランク 4

項目 1 : 強盗の動き 指定特技 : 心理

公開タイミング : 異音フェイズ

強盗は銃器・火器を十分な量を保持しているようだ。

放っておけば、準備を入念に整えた上で暴走しかねない。

標的を絞らせる意味でも、誰かがおとりになれば標的を移すだろう。

項目 2 : 銀行の構造 指定特技 : 調達

公開タイミング : 異音フェイズ

遮蔽になるものが少なく、隠密での行動は困難。

使えそうなのはソファと観葉植物、そしてカウンター程度だ。

ソファを活用すれば、動きは制限されるが、人目につかずに行動できるだろう。

項目3：中西さんの心境 指定特技：心理

公開タイミング：異音フェイズ

中西さんは銃に完全に怯えきっている。が、それが却って強盗を刺激しかねない。何もなければ良いが、誰かがおとりとなって注意を引かねば危ないだろう。

項目4：強盗の武装 指定特技：狙撃

公開タイミング：異音フェイズ

装備から類推するに、強盗が扱えるスキルは『カタストロフ』『仕込み』そして地の利を得ていることから『戦場操作』と推測できる。

【情報】 ランク5

項目1：強盗の動き 指定特技：心理

公開タイミング：異音フェイズ

強盗は銃器・火器を十分な量を保持しているようだ。放っておけば、準備を入念に整えた上で暴走しかねない。標的を絞らせる意味でも、誰かがおとりになれば標的を移すだろう。

項目2：銀行の構造 指定特技：調達

公開タイミング：異音フェイズ

遮蔽になるものが少なく、隠密での行動は困難。使えそうなのはソファと観葉植物、そしてカウンター程度だ。ソファを活用すれば、動きは制限されるが、人目につかずに行動できるだろう。

項目3：中西さんの心境 指定特技：心理

公開タイミング：異音フェイズ

中西さんは銃に完全に怯えきっている。が、それが却って強盗を刺激しかねない。何もなければ良いが、誰かがおとりとなって注意を引かねば危ないだろう。

項目4：強盗の武装 指定特技：狙撃

公開タイミング：異音フェイズ

装備から類推するに、強盗が扱えるスキルは『カタストロフ』『仕込み』そして地の利を得ていることから『戦場操作』と推測できる。

項目5：強盗の心境 指定特技：虚偽

公開タイミング：異音フェイズ

強盗のボスはあわてているように見えて、状況を冷静に見ているように思える。人質を見せしめのために殺し、危険度を高める方が、却って逃亡はたやすい。状況を見て行動に移すつもりだとわかる。

画像はジュエルセイバーFREEからお借りしています。

URL：<http://www.jewel-s.jp/>