

ギャップおじさんTRPG

ルールサマリー

重要なルール

スペシャル

ダイスの【6】の目が2つ以上で発生。
自動成功かつ、PCなら【光】を1点獲得。
脅威ならダメージダイス1つ分上昇

ファンブル

ダイスの【1】の目が2つ以上で発生。
達成値に関わらず自動失敗。
スペシャルが優先される。

【光】の解放

【光】を1点消費するごとに、
判定のダイスを1つ追加する。
結果を見てからいくらでも追加が可能。

【闇】の蓄積

【闇】を1点上昇させるごとに、
達成値を1上昇させる。
結果を見てからいくらでも追加が可能。

異能表判定

目標値【7】
PC【ダイス1つ】で判定
脅威【ダイス2つ】で判定

【調査判定】NO3~5の特技で+2修正
【防御判定】NO6~8の特技で+2修正
【対抗判定】NO6~8の特技で+2修正
【攻撃判定】NO9~11の特技で+2修正

日常表/拠所表判定

目標値【対象の光】
PC【ダイス1つ】で判定
脅威【ダイス2つ】で判定

【日常判定】対象の特技表を使用して判定。
→狂騒では相互。決戦・ソロでは自分のみ判定。
【拠所判定】自身の特技表を使用して判定。
→狂騒のみ。決戦では使用不可。

もしものときのルール

力の封印

【闇】の蓄積か、ダメージのときに宣言。
特技を1つ封印することに、
【闇】の上昇をダイス1つ分減少。
初期値より下がらないことに注意。

コストの代用

コストとなる【光】が足りない時に宣言。
【光】1点の代わりに【闇】をダイス1つ分上昇。
力の封印ではこの上昇は抑えられない。

ゲームの流れ

1. 拠所フェイズ

PCの自己紹介&【拠所判定】
連続判定で1回成功ごとに【光】1点

2. 異音フェイズ

脅威の登場。
PCたちの合流。

3. 狂騒フェイズ

PCの行えること。
【調査判定】目標値【7】
→情報1つを開示。
【防御判定】目標値【7】
→そのサイクル脅威の目標値+1
→1回成功ごとにさらに+1(累積)
【拠所判定】目標値【自身の光】
→1回成功ごとに【光】を獲得。
【日常判定】目標値【対象の光】
→PC1人を呼び出し、相互に判定。
→1回成功ごとに【光】を与える。
【対抗判定】目標値【7】
→1回成功ごとにダメージダイス-1
→もしくは破壊1つをキャンセル。

脅威の行動

【誘い】目標値【5】
対象の【日常表】を使用。
成功ごとダイス1つダメージ。

【破壊】目標値【5】
対象の【拠所表】を使用。
成功ごとに拠所1つ破壊。

※対抗判定で防御可能。

4. 決戦フェイズ

PCの行えること。
【攻撃判定】目標値【7】
→1回成功ごとにダメージダイス+1。
【防御判定】目標値【7】
→そのサイクル脅威の目標値+1
→1回成功ごとにさらに+1。
【日常判定】目標値【対象の光】
→PCから自分も含めて1人を指名。
→1回成功ごとに【光】を与える。
【対抗判定】目標値【7】
→1回成功ごとにダメージダイス-1

脅威の行動

【単体攻撃】目標値【7】
PC1人に対して攻撃。
1回成功ごとダメージダイス2つ。

【全体攻撃】目標値【7】
PC全員に攻撃。
1回成功ごとにダメージダイス1つ

※どちらも対抗判定で防御可能。

再起判定

脅威の【闇】が0以下になったとき行う。
目標値【再起判定の回数】
ダイス1つで判定。失敗で打倒。
成功で【闇】をランクに応じて復活。

5. 回帰フェイズ

【回帰判定】※闇は使用不可
1回成功ごとに【闇】10点減少。
結果、【闇】が1以上なら闇墮ちとする。
スキルの効果は適用される。

密度	11	無人の	41	無音の	田舎	11	林	41	学校
	12	人気の少ない	42	囁きの響く		12	山間	42	オフィス街
	13	人もおぼろな	43	ひそひそ話の		13	水辺	43	商店街
	14	往来の多い	44	歓談で満ちる		14	丘	44	モール
	15	賑わった	45	ざわめく		15	平野	45	スーパー
	16	人ごみの	46	騒がしい		16	田畑	46	駅ビル
場面表・上の句	21	晴天の	51	いきぐるしい	買ひ物	21	食料品店	51	グラウンド
	22	月の大きな	52	おもくるしい		22	雑貨屋	52	野球場
	23	うすくもりの	53	緊張感のある		23	書店	53	テニスコート
	24	風の強い	54	静まり返った		24	ドラッグストア	54	交差点
	25	小雨が降る	55	穏やかな		25	ブティック	55	大通り
	26	豪雨の	56	心温まる		26	宝飾店	56	国道
天候	31	まぶしい	61	黒い	飲食	31	喫茶店	61	過去の記憶
	32	清浄な	62	赤い		32	パン屋	62	思い出の景色
	33	モトーンの	63	黄ばんだ		33	コンビニ	63	幻覚
	34	濡に包まれた	64	真新しい		34	だかし屋	64	百鬼夜行
	35	薄汚れた	65	青い		35	ラーメン屋	65	三途の川
	36	濡々しい	66	白い		36	牛丼屋	66	魔界
印象	11	無音の	41	無音の	街並み	11	林	41	学校
	12	人気の少ない	42	囁きの響く		12	山間	42	オフィス街
	13	人もおぼろな	43	ひそひそ話の		13	水辺	43	商店街
	14	往来の多い	44	歓談で満ちる		14	丘	44	モール
	15	賑わった	45	ざわめく		15	平野	45	スーパー
	16	人ごみの	46	騒がしい		16	田畑	46	駅ビル
場面表・下の句	21	晴天の	51	いきぐるしい	屋外	21	食料品店	51	グラウンド
	22	月の大きな	52	おもくるしい		22	雑貨屋	52	野球場
	23	うすくもりの	53	緊張感のある		23	書店	53	テニスコート
	24	風の強い	54	静まり返った		24	ドラッグストア	54	交差点
	25	小雨が降る	55	穏やかな		25	ブティック	55	大通り
	26	豪雨の	56	心温まる		26	宝飾店	56	国道
天候	31	まぶしい	61	黒い	異界	31	喫茶店	61	過去の記憶
	32	清浄な	62	赤い		32	パン屋	62	思い出の景色
	33	モトーンの	63	黄ばんだ		33	コンビニ	63	幻覚
	34	濡に包まれた	64	真新しい		34	だかし屋	64	百鬼夜行
	35	薄汚れた	65	青い		35	ラーメン屋	65	三途の川
	36	濡々しい	66	白い		36	牛丼屋	66	魔界